



## Trabalhos Científicos

**Título:** Uso Excessivo De Telas

**Autores:** CAROLINA COSTA SANTOS DOMINGUITTO (HFASP), NATHALIE CRISTINE ALMEIDA DA GAMA SANTOS, RONAN ANTONIO FUZIWARA, JOSÉ EDUARDO MILORI CONSENTINO

**Resumo:** Inúmeros são os benefícios disponibilizados pela internet, ferramenta que pode causar lesões aos indivíduos que a utilizam em excesso. A dificuldade em controlar o uso da internet pode trazer prejuízo nos âmbitos familiar, escolar e social, devido ao acesso em demasia (Young, 2009). Adolescentes habitualmente desconhecem as possíveis implicações desfavoráveis do uso demasiado da internet (TSITSIKA, et al., 2011). Por isso, comportamentos compulsivos diante das telas frequentemente são adotados como estratégias para enfrentar situações desagradáveis, já que possibilitam momentaneamente o esquecimento dos problemas ou alívio do estresse, proporcionando bem-estar, passando a ter mais intensidade neste tipo de conduta (YOUNG, 2007). Trata-se de uma descrição de caso de um adolescente de 14 anos de idade, filho planejado que, desde criança, apresentava sinais de autoagressão (mordia seu próprio braço) e comportamento opositor. Houve piora do seu comportamento após a separação dos pais, fazendo com que o mesmo passasse cerca de 16 horas por dia usando vídeo game e jogos eletrônicos. Desta forma, acredita-se que o estudo se torna relevante, pois tem o objetivo de analisar o padrão de comportamento infanto-juvenil relacionado ao uso de telas e sua ligação com sintomas depressivos e de ansiedade. Conclui-se que é importante o reconhecimento dos comportamentos de risco aos quais os adolescentes estão expostos, a fim de propor intervenções e medidas preventivas que possam assegurar que estes não se tornem jovens e adultos depressivos e dependentes do uso das tecnologias, prejudicando assim o vínculo familiar, escolar e social. TSITSIKA, A., Critselis, E., Janikian, M., Kormas, G., Kafetzis, D. A. Association Between Internet Gambling and problematic Internet use among Adolescents. *Journal of Gambling Studies*, doi: 10.1007/s10899-010-9223-z. 2011. YOUNG, K. S. Treatment outcomes with Internet addicts. *CyberPsychology Behavior*, 2007. YOUNG, K. S. Understanding online gaming addiction and treatment issues for adolescents. *The American Journal of Family Therapy*, 37, 355-372. doi: 10.1080/01926180902942191.