



17º CONGRESSO BRASILEIRO DE
ADOLESCÊNCIA
17 a 20 de setembro de 2025 - Porto Alegre - RS

17 a 20
de setembro

Barra Shopping Sul
Av. Diário de Notícias, 300 - Cristal, Porto Alegre - RS



Trabalhos Científicos

Título: Fatores Associados Ao Hábito De Apostas Ou Jogos De Azar Online Em Adolescentes: Uma Revisão Integrativa

Autores: ANA BEATRIZ MOURA RAULINO (IMIP), DANIELA PEREIRA LOVATEL (), SOLENA ZIEMER KUSMA (HOSPITAL PEQUENO PRÍNCIPE), DARCI VIEIRA DA SILVA BONETTO (HOSPITAL PEQUENO PRÍNCIPE)

Resumo: Nos últimos anos a prática de jogos de azar online tem aumentado sua popularidade entre adolescentes, impulsionados pelo marketing ostensivo e pelas mudanças nas formas de se relacionar com o virtual, acentuados após a pandemia da COVID-19. Além desses fatores impulsionadores, a adolescência é um período de maior vulnerabilidade neurológica e social, o que potencializa o risco do desenvolvimento de hábitos que propõem recompensas rápidas e de transtornos como a ludopatia. O objetivo deste estudo foi fazer uma revisão da literatura para compreender fatores associados à prática de jogos de azar online entre adolescentes. Foi realizada uma revisão integrativa da literatura, que investigou os fatores associados à prática de apostas e jogos de azar em adolescentes de 10 a 20 anos, com base em estudos publicados entre 2020 e 2025, nas línguas inglês, espanhol e português. As bases incluídas foram o PubMed e a LILACS e foram buscados os descritores específicos no título e no resumo (“online gambling” AND “teenagers” AND “associated factors”), tendo sido incluídos estudos transversais, de coorte e caso-controle que analisaram os fatores associados à prática de jogos de azar ou apostas online em adolescentes. Foram encontrados, inicialmente, 175 estudos na busca inicial. No entanto, após a aplicação dos critérios de exclusão e de inclusão, bem como após a exclusão dos artigos duplicados, restaram 12 artigos, conforme a Figura 1. Destes 12 artigos, a distribuição dos países nos quais as respectivas amostras foram coletadas foi: Espanha (três artigos), Itália (um artigo), Países Nórdicos (Finlândia, Suécia e Dinamarca, um artigo), Irlanda (um artigo), Líbano (um artigo), Iran (um artigo), Canadá (um artigo), Estados Unidos (um artigo), Austrália (um artigo). Por fim, um dos artigos trouxe dados relativos a uma pesquisa aplicada em toda a Europa. Ao longo desses artigos foram percebidas 10 categorias de fatores associadas aos jogos de azar online: Cyberbullying, exposição a propagandas, Associação de jogo de azar online a hábito problemático de apostas, Gênero, Relação com pares, Status socioeconômico, Atividades escolares e de lazer, Controle parental, Autoestima e associação com outros fatores de risco. Pesquisas identificaram alguns grupos vulneráveis que estão particularmente em risco de problemas relacionados ao jogo, incluindo indivíduos que enfrentaram dificuldades na escola, filhos de apostadores e homens. Esses grupos também são mais propensos a serem atraídos pela atual cultura de jogos. O envolvimento em jogos de azar e o jogo problemático também foram vinculados a fatores individuais e com impacto na coletividade, como saúde mental precária e uso de substâncias, fatores relacionados à escola (incluindo baixo envolvimento acadêmico), fatores sociais (como exclusão social) e fatores familiares (como a supervisão parental, que é um fator protetor).